«SISTRATUR Hualgayoc»

“Glosario”

*Versión 1.0*

«Sistema de Gestión de la Empresa de Transporte y Turismo Hualgayoc»

“Glosario”

# Introducción

## Propósito

Este documento recoge todos y cada uno de los términos manejados a lo largo de todo el proyecto de desarrollo de un sistema de gestión de la empresa de transporte y turismo “Hualgayoc”. Se trata de un diccionario informal de datos y definiciones de la nomenclatura que se maneja, de tal modo que se crea un estándar para todo el proyecto.

El propósito de este glosario es definir con exactitud y sin ambigüedad la terminología manejada en el proyecto de desarrollo de un sistema. También sirve como guía de consulta para la clarificación de los puntos conflictivos o poco esclarecedores del proyecto.

## Alcance

El alcance del presente documento se extiende a todos los subsistemas definidos para el mencionado proyecto. De tal modo que la terminología empleada en la dirección, el departamento de logística, el departamento de mantenimiento, etc. se refleja con claridad en este documento.

## Referencias

El presente glosario hace referencia a los siguientes documentos:

* Documento Plan de Desarrollo Software del Proyecto
* Documento Visión del Negocio
* Documentos de Especificación de Casos de Uso del Proyecto

## Resumen

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según la ordenación alfabética tradicional del español.

# Definiciones

A continuación se presentan todos los términos manejados a lo largo de todo el proyecto:

# SISTRATUR

Acrónimo para Sistema de Transporte y Turismo.

# UNIDAD VEHICULAR

Hace referencia a los autos de diferente tipo con los que cuenta la empresa para brindar su servicio.

# USUARIO

Hace referencia independientemente de quien sea la persona que maneje el sistema a individuo que maneje el sistema que se va a desarrollar.

# ALMACENERO

Hace referencia al individuo que se hará cargo del manejo de las piezas de repuesto que adquiera la empresa para el mantenimiento de las unidades vehiculares..

# CONDUCTOR

Hace referencia al individuo que se encargara de manipular la unidad vehicular en cada viaje.

# MECÁNICO

Hace referencia a la persona que realizara el mantenimiento preventivo o correctivo de las unidades vehiculares.

# REPRESENTANTE LEGAL

La representación legal es la facultad otorgada por la ley a una persona para obrar en nombre de otra, recayendo en ésta los efectos de tales actos. El ejercicio de esa representación puede ser obligatorio para el representante.

# STAKEHOLDERS

Se usa para referirse a «quienes son afectados o pueden ser afectados por las actividades de una empresa».

# SUNAT

Acrónimo de Superintendencia Nacional de Administración Tributaria. Es la entidad encargada, como su nombre lo dice, de la administración del pago de las obligaciones tributarias realizadas por las instituciones y empresas que operan en el territorio peruano.

# STOCK

Conjunto de mercancías o productos que se tienen almacenados en espera de su venta o comercialización.

# IGV

Acrónimo de Impuesto General a la Venta. Es el impuesto que se paga por concepto de ventas realizadas por una institución o empresa que opera en el territorio peruano.

# REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

Condiciones técnicas necesarias para el funcionamiento de un programa de software. Estos requerimientos incluyen la configuración del hardware, el sistema operativo, el ancho de banda, la velocidad de procesamiento, etc.

# SOFTWARE

Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

# HARDWARE

Conjunto de elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático.

# OPENUP

(Open Unified Process) es un método y un proceso de desarrollo de software, desarrollado por un conjunto de empresas de tecnología y publicado por la corporación eclipse bajo licencias libres.

# INTERFAZ

Es la conexión entre dos ordenadores o máquinas de cualquier tipo dando una comunicación entre distintos niveles.

# ITERACIÓN

Ejecutar o llevar a cabo una vez más, “la función se repite”.

# MVC

Modelo de vista-controlador, una arquitectura para la construcción de aplicaciones interactivas.

# MEMORIA RAM

La memoria principal o RAM (Random [Access](http://www.monografias.com/trabajos34/microsoft-access/microsoft-access.shtml) Memory, Memoria de Acceso Aleatorio) es donde el computador guarda los datos que está utilizando en el momento presente. El almacenamiento es considerado temporal por que los datos y programas permanecen en ella mientras que la [computadora](http://www.monografias.com/trabajos15/computadoras/computadoras.shtml) este encendida o no sea reiniciada.

# PROCESADOR

El procesador es el encargado de realizar los cálculos y operaciones dentro de tu PC

# PLATAFORMA .NET

.NET es un [framework](http://es.wikipedia.org/wiki/Framework) de [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) que hace un énfasis en la transparencia de redes, con independencia de plataforma de [hardware](http://es.wikipedia.org/wiki/Hardware) y que permita un rápido desarrollo de [aplicaciones](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica).

# MICROSOFT VISUAL STUDIO.

Visual Studio es un conjunto completo de herramientas de desarrollo para la generación de aplicaciones web ASP.NET, Servicios Web XML, aplicaciones de escritorio y aplicaciones móviles.

# MICROSOFT SQL SERVER

Microsoft SQL Server es un sistema de manejo de bases de datos del modelo relacional, desarrollado por la empresa Microsoft.

# SISTEMA OPERATIVO

Conjunto de órdenes y programas que controlan los procesos básicos de una computadora y permiten el funcionamiento de otros programas.